



DGT2500

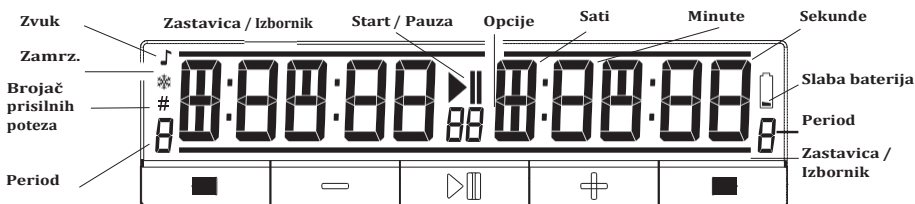
Službeni FIDE šahovski sat

Upute | Hrvatska verzija

V1.8

1. Uvod

DGT 2500 je službeni FIDE šahovski sat, odobren i preporučen od strane Međunarodne šahovske federacije FIDE. U cijelosti je u skladu s FIDE pravilima i propisima za šahovske satove i s Pravilima šaha.



Slika 1. DGT2500 Display

2. Opis gumba

Pomaknite kursor ili idite na prethodni zaslon postavki.



Prikaz informacija o opcijama: U "**Wait for start**" i tijekom "**Option select**" pritisnite ovu tipku da vidite kategoriju mjerenja vremena i detaljne postavke.

Prisilni brojač poteza: U načinu rada "**Wait for start**", držite ovu tipku 2 sekunde za postavljanje sata tako da se prijelaz razdoblja temelji na broju poteza.

Smanjite vrijednost odabrane znamenke za 1.



Zvuk: u načinu rada "**Wait for start**" ili "**Pause**", držite ovu tipku 2 sekunde za uključivanje ili isključivanje zvuka.

Pokretanje ili pauziranje sata.

Arbitrarni mod: Kada je sat u načinu rada "**Pause**", pritisnite i držite ovu tipku 3 sekunde za ulazak u Arbitrarni mod gdje možete urediti trenutno vrijeme i broj poteza.



Prihvati+Preskoči: U "**Wait for start**" pritisnite ovaj gumb za prihvaćanje trenutnog odabira. Ako ste u ručnoj postavci, pritisnite ovaj gumb za prihvaćanje svih promjena i preskakanje daljnjih zaslona. Sat će odmah prijeći na "**Wait for start**".



Povećajte vrijednost odabrane znamenke za 1.

Brojač poteza: Držite ovaj gumb za prikaz broja završenih poteza za svaku stranu.



Pomaknite kursor ili prijeđite na sljedeći zaslon postavki.

Prihvati: U "**Selection mode**" pritisnite ovaj gumb za prihvaćanje trenutnog odabira. Ako ste u ručnim postavkama, ovaj gumb će vas premjestiti na sljedeći zaslon postavki.

Zamrzni: U načinu rada "**Wait for start**", držite ovu tipku 2 sekunde da uključite / isključite "**Freeze**" funkciju tako da se vrijeme "zamrzava" za obje strane, kada jedan igrač dođe do 0:00.

ON/ OFF

Uključivanje/isključivanje: Koristite bijelu tipku na dnu za uključivanje ili isključivanje sata. Ako ga dvaput brzo pritisnete, poništiti ćete sat u zadnjoj korištenoj opciji.

3. Brzo postavljanje

1. Pritisnite gumb za uključivanje/isključivanje da biste uključili sat.
2. Krećite se kroz opcije pomoću gumba plus i minus.
3. Pritisnite play/pause ili desnu strelicu za odabir opcije.
4. Postavite polugu u ispravan početni položaj. Na zaslonu će biti vidljive trake nastrani koja će započeti (bijela strana).
5. Koristite gumb minus, plus ili lijeve strelice za uključivanje ili isključivanje zvuka, zamrzavanje i/ili pomicanje brojača.
6. Pritisnite play/pause za početak igre.
7. Pritisnite play/pause za pauziranje i nastavak igre.
8. Kada igrač dođe do nule, zastavica je prikazana trepćućom trakom na vrhu i dnu zaslona.
9. Dvaput brzo pritisnite on/off na dnu kako biste ponovno pokrenuli DGT2500 i započeli novu igru.

4. Ručno postavljanje

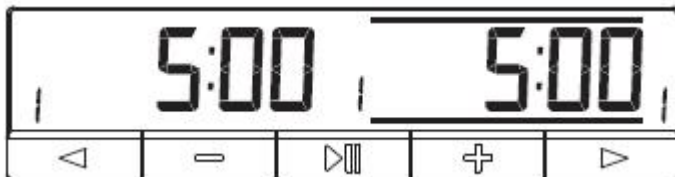
1. Pritisnite gumb za uključivanje/isključivanje da biste uključili sat.
2. Odaberite opciju ručnog podešavanja za metodu mjerenja vremena koju želite koristiti.
3. Koristite lijevu i desnu tipku za navigaciju kroz znamenke; koristite + i - za uređivanje vrijednosti znamenke.
4. Na posljednjoj znamenki pritisnite za prijelaz na sljedeći zaslon postavki. Uredite vrijednosti na zaslonu prema vašim željama.
5. Ako ne želite drugi ili treći period, ostavite vrijednost na nuli.
6. Ako ne želite koristiti "Brojač prisilnih poteza" ostavite vrijednost brojača poteza na nuli.
7. Na posljednjem zaslonu pritisnite za izlaz iz ručnog postavljanja i idite na "**Wait for start**".
8. Imajte na umu da možete pritisnuti play/pause u bilo kojem trenutku tijekom ručnog postavljanja za preskakanje daljnjih zaslona i odmah ići na "**Wait for start**".
9. Ručno postavljanje je sada dovršeno. Slijedite korake od 4 do 9 iz brzog postavljanja kako biste dovršili postavljanje i započeli igru.

5. Potpuno postavljanje i modovi sata

U poglavljima 3 i 4 ovog priručnika dano je kratko objašnjenje kako brzo postaviti sat. U ovom poglavlju detaljnije ćemo proći kroz funkcije i načine rada sata.

Selection mode

Kada uključite sat, on počinje u "**Selection mode/Izborniku opcija**". U ovom načinu rada možete se kretati kroz sve opcije pomoću gumba plus i minus. Za svaku dostupnu opciju zaslon će pokazati početno vrijeme, ukupan broj perioda, zadano zamrzavanje, zvuk ili postavke brojača prisilnih poteza. I dvije crte koje pokazuju koja je strana bijela.



Slika 1 Selection mode

Ako je zamrzavanje aktivirano, sat neće moći odbrojavati ni na jednoj strani ako je jedna strana dosegla 0:00. Zamrzavanje je uključeno prema zadanim postavkama za sve opcije bonusa i odgode, ali se može isključiti. U ovom načinu rada možete slobodno prebacivati polugu, ali ne i druge postavke.

Pritiskom na lijevu strelicu prikazati će se detalji postavki. Više informacija o postavljanju šahovskog sata nalazi se pod naslovom

"Setting details" ovog poglavlja.

Kada pronađete opciju mjerenja vremena koju želite koristiti, pritisnite gumb za reprodukciju/pauzu ili strelicu udesno da biste je odabrali.

Wait for start

Nakon odabira opcija sat ulazi u način rada " **Wait for start/Pričekaj početak**". Ovo je "Pauza" prije početka partije. Sada se još mogu napraviti neke konačne prilagodbe:



Položaj poluge još uvijek se može promijeniti kako bi se označila ispravna početna strana/bijela strana.



Funkciju zamrzavanja možete uključiti ili isključiti držanjem gumba sa strelicom desno.



Funkcija zvuka se može uključiti ili isključiti držanjem gumba minus.



"Forced move counter" može se uključiti ili isključiti pritiskom/držanjem lijeve strelice.

Ako želite provjeriti je li odabrana vremenska kontrola / opcija ispravna, također možete pritisnuti lijevu strelicu za prikaz pojedinosti postavke. Kada su sve postavke ispravne, pritisnite gumb za reprodukciju/pauzu da biste pokrenuli sat.

Time running mode / Odbrojavanje

Kada se sat pokrene, početi će odbrojavati na strani gdje je poluga podignuta. Kada igrač završi svoj potez, mora gurnuti polugu prema dolje. Kada se to dogodi, druga strana ima polugu podignutu i njihov sat počinje odbrojavati. To će se nastaviti dok bilo kojeg strana ne dosegne nulu.



Slika 2 Time running mode / Odbrojavanje

Kada sat radi, pritiskanje gumba nema učinka osim kada se pritisne gumb plus i prikaže se zaslon brojača poteza. To se može učiniti sa ili bez aktivnog "**Forced move counter/Brojača prisilnih poteza**".

Dok vrijeme teče opcija i brojevi razdoblja bit će skriveni. Ako su zvuk, zamrzavanje i/ili "**Forced move counter/Brojač prisilnih poteza**" aktivirani, odgovarajući simbol ostat će vidljiv.

Prikaz brojača poteza

Tijekom određenih načina rada brojač poteza može se prikazati pomoću gumba plus. Prilikom držanja gumba plus, ekran će prikazati "**W**" i "**B**" za označavanje "bijele" i "crne" strane. Znamenke pored "**W**" i "**B**" pokazuju koliko je puta

poluga prebačena, što bi, kada se sat pravilno koristi, trebalo odgovarati broju dovršenih poteza na ploči.

Pauza

Sat možete pauzirati i pokrenuti pritiskom na gumb za reprodukciju/pauzu. Ovo će pauzirati odbrojavanje za obje strane, prikazati će se simbol reprodukcije/pauze i broj opcije i biti će vidljiv broj perioda. Tijekom pauze možete uključiti postavke za zamrzavanje, zvuk i "Forced move counter" uključeno ili isključeno, ali ne smijete mijenjati položaj poluge. Ako poluga promijeni položaj tijekom pauze, mora se vratiti u prvobitni položaj, prije nego je sat bio pauziran. U suprotnom, sat će prijeći u "Arbiter mode/Arbitrarni način" kao sigurnosnu mjeru.

Flag-fall

Do "Flag-fall-a" dolazi ako je igrač iskoristio sve svoje raspoloživo vrijeme. Za označavanje pada zastavice, dvije trepćuće trake prikazane su iznad brojeva 0:00. Ako se sat koristi s neaktiviranom funkcijom zamrzavanja, druga strana još uvijek može odbrojavati ako je poluga na toj strani gore. Ako je zamrzavanje aktivno, vrijeme se ne može odbrojavati ni za jednu stranu nakon što se dostigne 0:00, čak i ako se položaj poluge promijenio.

Imajte na umu da se trake zastavica također prikazuju kada dođe do prijelaza perioda. U tom trenutku trake sa zastavicama se prikazuju (ne trepću) 5 minuta.



Slika 3Flag-fall

Selection details / Prikaz postavki

Moguće je provjeriti trenutne postavke sata tijekom "Option select, Wait for start i Pause". Pritiskom na gumb sa lijevom strelicom, sat će prvo pokazati kategorije kontrole vremena. Na primjer, "Fischer" za Fischer dodatne kontrole vremena. Pritiskom na desnu strelicu možete prijeći na sljedeći ekran i pogledati vrijeme početka prvog perioda. Kada pritisnete desnu strelicu ponovno možete vidjeti dodatno vrijeme za prvi period. Ova radnja se može ponavljati dok ne vidite početno vrijeme i povećanje za svaki period.

Vratite se na prethodni način rada sata ponovnim pritiskom na lijevi gumb, pritiskom na gumb za reprodukciju/pauzu ili pritiskom na desni gumb dok ne prođu svi zasloni s informacijama.

6. Ručne postavke

Za svaki od načina mjerenja vremena dostupne su zasebne ručne postavke na satu. U ručnim postavkama možete postaviti prilagođeno vrijeme po periodu. Postavke vremena

specifične za opcije kao što su bonus, odgoda ili Byo-Yomi razdoblja također se mogu prilagoditi.



Slika 4 Ručne postavke

Trake trepću iznad i ispod znamenke koja je trenutno odabrana. Pomoću gumba plus i minus možete urediti vrijednost znamenke. Pritiskom na gumb sa strelicama pomaknuti ćete se na sljedeću ili prethodnu znamenku. Promjene učinjene na lijevoj strani sata automatski se primjenjuju na desnu stranu. Ako želite napraviti asimetričnu postavku, prvo uredite lijevu stranu, zatim promijenite vrijeme na desnoj strani. Na posljednjoj znamenki zaslona, pritiskom na gumb sa strelicom desno premjestiti ćete se na sljedeći zaslon.



Slika 5 Bonus

Nakon postavljanja vremena početka za prvi period, drugi zaslon ovisi o odabranoj vrsti ručne postavke. Na slici iznad prikazan je drugi zaslon za ručno podešavanje "Fischer

bonusa". Uređivanje vrijednosti se vrši na isti način kao na prethodnom ekranu.

Nakon postavljanja bonusa, odgode ili druge postavke specifične za opciju, otvoriti ćete zaslon s potezima. Na ovom zaslonu može se postaviti broj poteza po periodu. Ako ne želite koristiti "Brojač prisilnih poteza", možete ostaviti broj na nuli. Ako je postavljen na određeni broj, sat će prijeći na sljedeći period nakon što se dovrši postavljeni broj poteza.

Imajte na umu da se bonus ili odgoda moraju postaviti za svaki period. Ako želite koristiti bonus počevši od poteza 1, bonus morate postaviti za period 1 i ponovno za sve periode koji mogu uslijediti. Ako želite koristiti bonus samo tijekom određenog perioda, tada morate postaviti bonus samo u tom određenom periodu.

Za postavljanje bonusa od određenog broja poteza mora se koristiti brojač prisilnih poteza. Na primjer, ako želite postaviti bonus od 30 sekundi počevši od poteza 61 postavite broj poteza na 60 u periodu prije perioda koje ima dodatno vrijeme. Imajte na umu da ako imate više od dva perioda, broj poteza mora biti postavljen za sve prethodne periode.

Tijekom ručnog podešavanja, možete brzo prihvatiti sve postavke pritiskom na gumb za reprodukciju/pauzu. Ovo će preskočiti sve daljnje zaslone i odgovarajuće postavke perioda.



Slika 6 Brojač poteza

7. Prijelaz perioda

Kada opcija mjerenja vremena ima više perioda, prijelaz s jednog na drugi događa se kada vrijeme dosegne 0:00 u prvom periodu. Vrijeme drugog perioda primjenjuje se i 5 minuta prikazivati će se trake "zastavica" koje označavaju prijelaz perioda.

Prijelaz perioda prema broju poteza

Također je moguće podesiti sat tako da se prijelaz perioda dogodi kada se odigra određeni broj poteza (ili da budemo precizni, kada je poluga prebačena određeni broj puta). Ova funkcija se zove "Brojač prisilnih poteza". Ako je ova funkcija aktivna, vrijeme sljedećeg perioda automatski se dodaje trenutnom vremenu kada brojač poteza dostigne zadani broj poteza. Za zadane opcije, broj poteza je unaprijed postavljen na temelju standardnih FIDE sustava mjerenja vremena. Ako želite postaviti drugačiji broj poteza, koristite ručne postavke.

Ako želite igrati s prijelazom perioda na temelju brojača poteza, prvo odaberite opciju koju želite igrati, zatim prije pokretanja igre pritisnite i držite gumb sa lijevom strelicom. Kada se na zaslonu pojavi simbol #, aktiviran je "Brojač

prisilnih poteza”.

8. Arbitrirani način rada/Arbiter mode

U određenim slučajevima možda ćete htjeti izvršiti korekciju vremena ili brojača poteza nakon što je igra već započela. To se može učiniti pomoću Arbitriranog načina rada/Arbiter mode. Redoslijed postavljanja je isti kao i kod ručnog postavljanja. Za ulazak u ovaj način rada pritisnite i držite gumb za reprodukciju/pauzu 3 sekunde kada je sat zaustavljen.

Brza vremenska kazna

Također je moguće brzo dodati 1 minutu na obje strane sata bez odlaska u Arbiter mode/Arbitrirani način rada. Kada je sat pauziran, pritisnite i držite gumb sa strelicom desno, zatim pritisnite gumb minus da dodate 1 minutu lijevoj strani ili pritisnite gumb plus za dodavanje 1 minute na desnu stranu.

9. Glosar

Vrijeme (Time): Postavke vremena osnovne su postavke odbrojanja. Sat odbrojava na strani na kojoj je podignuta poluga.

Bonus: U postavkama bonusa igrači dobivaju dodatnu količinu vremena za svaki potez. Dodatno vrijeme dodaje se prije svakog poteza od početka igre. Igranje s bonusom vremenom po potezu također se naziva igranje s povećanjem ili igranje s

Fischerovim bonusom prema 11. prvaku svijeta u šahu Bobby Fischeru koji je zagovarao sustav. Igranje s inkrementima (povećanjem ili bonusom) postalo je standard u šahu.

Odgoda (Delay): U postavkama odgode igrači dobivaju određenu količinu slobodnog vremena na početku svakog poteza prije nego se njihovo glavno vrijeme za razmišljanje počne odbrojavati. U službenom FIDE šahovskom satu ovo vrijeme kašnjenja se dodaje glavnom vremenu za razmišljanje na zaslonu tako da je ukupno vrijeme dostupno svakom igraču uvijek vidljivo. Na početku poteza igrača, sat počinje odbrojavati i ako se igrač kreće unutar odgode, vrijeme na zaslonu će se vratiti na ono prije početka odgode.

US delay: U postavkama odgode za SAD sat ima zaseban mjerač vremena koji počinje odbrojavati prije svake promjene. Nakon što zasebni mjerač vremena završi s odbrojanjem, početak će se odbrojavati glavno vrijeme.

Byo-Yomi: Byo-Yomi opcije se uglavnom koriste u igrama Go (Baduk) i Shogi. Prvo razdoblje je gotovo uvijek razdoblje odbrojanja vremena u kojem nema potrebnog minimalnog broja poteza. Igrači prelaze u razdoblje byo-yomi kada istekne vrijeme njihovog početnog perioda i to je moguće u slučaju da je jedan igrač dosegao byo-yomi razdoblje dok je drugi igrač još uvijek u prvom razdoblju. Tamo su brojna razdoblja byo-yomi s određenim vremenom za svaki potez. Na primjer: nakon prvog igrača dobiju 5 byo-yomi razdoblja od po 1 minute. Ako se igrač pomakne unutar 1. minute sat će skočiti unatrag i pokazati 5 minuta. Ako igraču treba više od 1

minute, ali se pomakne unutar 2 minuta, sat će skočiti na preostale 4 minute i tako dalje.

Kanadski byo-yomi: U kanadskom byo-yomiju određeno vrijeme se dodaje u drugom razdoblju da bi se dovršio dogovoreni broj poteza. Kada je dogovoreni broj poteza dovršen, igračev sat se može ponovno učitati s byo-yomi vremenom pritiskom na tipku jednu sekundu. U opciji 30 moguće je ručno postaviti broj poteza nakon kojih će sat automatski ponovno učitati byo-yomi vrijeme.

Pješčani sat (Hourglass): U opcijama Hourglass igrači počinju s istom količinom vremena na satu (obično jedna minuta svaki), ali svaki put kada sat jednog igrača odbrojava prema dolje, sat drugog igrača odbrojava prema gore. Ovo je zabavna metoda mjerenja vremena koja od igrača zahtijeva brzo kretanje.

Gong: U Gong opcijama igrači dobivaju istu količinu vremena za svaki potez. Moraju napraviti potez kada signal označi kraj njihovog poteza. Ovo je zabavna opcija za korištenje kod kuće ili u školi.

Scrabble™: U opcijama Scrabble™, kada se postigne nula, sat će početi odbrojavati.

Odbrojavanje do poteza (Move timer): U postavkama sat će odbrojavati postavljeno vrijeme i igrači moraju odigrati potez prije nego mjerač vremena dosegne 0:00. Vrijeme se zatim resetira za njihov sljedeći potez.

10. Jamstvo

Ovaj proizvod u skladu je s našim najvišim standardima kvalitete. Sve zahtjeve vezane uz jamstvo treba uputiti prodavaču kod kojeg je proizvod kupljen (možda će vas tražiti dokaz o kupnji). Prilikom vraćanja proizvoda pod jamstvom navedite serijski broj i detaljno opišite razlog reklamacije. Jamstvo vrijedi samo ako je proizvod korišten na razuman i razborit način, kako je namijenjen. Jamstvo je nevažeće ako je proizvod zloupotrijebljen ili ako su pokušaji neovlaštenog popravka izvršeni bez prethodnog pismenog pristanka Digital Game Technology.

11. Tehničke specifikacije

Baterije: 2x AA (1,5 Volt)

Trajanje baterije: 4000 hours

Preciznost: unutar 1 sec/hr

Kućište: ABS plastika

Veličina ekrana: 174 mm x 31 mm (6.8" x 1.2")

Težina sata: 318 gram (11.2 oz)

Dimenzije: 198 mm dužina, 110 mm dubina, 59 mm visina

(7.8" width, 4.3" depth, 2.3" height)

